Tarea para PROG02.

|  |
| --- |
| **Detalles de la tarea de esta unidad.** |
| **Enunciado.** |
| En esta unidad hemos tenido la oportunidad de crear nuestro primer programa en Java. Hemos realizado pequeños ejemplos sobre cada apartado tratado, y ahora se trata de ponerlos en práctica mediante la siguiente relación de ejercicios:  **Relación de ejercicios a realizar:**  1.- Dados los siguientes identificadores, indicar si son válidos o no. Justificar las respuestas.   1. mi variable 2. num\_de\_cte 3. \_\_\_\_programa 4. $alguna 5. 3tema 6. cierto? 7. númerodeCliente 8. jose~ 9. año 10. PI 11. int   2.- Dado el siguiente programa, modifícalo para utilizar las variables que se indican. El tipo de dato elegido debe ser el de menos bits posibles que puedan representar el valor. Justifica tu elección.  public class ejerciciovariables {  public static void main(String[] args) {  }  }   1. Si un empleado está casado o no. 2. Valor máximo no modificable: 999999. 3. Día de la semana 4. Día del año. 5. Sexo: con dos valores posibles 'V' o 'M' 6. Milisegundos transcurridos desde el 01/01/1970 hasta nuestros días. 7. Almacenar el total de una factura 8. Población mundial del planeta tierra.   3.- Realiza las siguientes modificaciones en el programa anterior:   1. Añade comentarios, entre otros:     * Nombre de clase, descripción y autor    * Comentario para la clase main y para cada una de las llaves de cierre 2. Utiliza el operador de asignación para inicializar las variables a los valores que se indican en los mensajes. 3. Utiliza la secuencia de escape correspondiente para generar un tabulador al principio de cada línea salvo de la primera 4. Mostrar el siguiente resultado:     * Usando sólo la orden println:   ----- EJERCICIO DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS ----- El valor de la variable casado es true El valor de la variable MAXIMO es 999999 El valor de la variable diasem es 1 El valor de la variable diaanual es 300 El valor de la variable miliseg es 1298332800000 El valor de la variable totalfactura es 10350.678 El valor de la variable poblacion es 6775235741 El valor de la variable sexo es M   * + Usando sólo la orden print:   ----- EJERCICIO DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS ----- El valor de la variable casado es true El valor de la variable MAXIMO es 999999 El valor de la variable diasem es 1 El valor de la variable diaanual es 300 El valor de la variable miliseg es 1298332800000 El valor de la variable totalfactura es 10350.678 El valor de la variable poblacion es 6775235741 El valor de la variable sexo es M   * + Usando sólo la orden printf:   ----- EJERCICIO DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS ----- El valor de la variable casado es true El valor de la variable MAXIMO es 999999 El valor de la variable diasem es 1 El valor de la variable diaanual es 300 El valor de la variable miliseg es 1298332800000 El valor de la variable totalfactura es 10350,677734 El valor de la variable totalfactura en notación científica es 1.035068E+04 El valor de la variable poblacion es 6775235741 El valor de la variable sexo es M  4.- Diseña un programa Java que cree un tipo enumerado para los meses del año. El programa debe realizar las siguientes operaciones:   * Crear una variable m del tipo enumerado y asignarle el mes de marzo. Mostrar por pantalla su valor. * Asignar a la variable m, la cadena de texto "MARZO". Mostrar por pantalla el valor de la variable de tipo enumerado tras realizar la asignación.   5.- Diseña un programa Java que calcule la suma, resta, multiplicación y división de dos números introducidos por teclado. Incorpora también las funciones que permitan realizar la potencia de un número y la raíz cuadrada del otro. Salida del programa para x=9, y=3:  Introducir primer numero: 9 Introducir segundo numero: 3 x = 9.0 y = 3.0 x + y = 12.0 x - y = 6.0 x \* y = 27.0 x / y = 3.0 x ^ 2 = 81.0 √ x = 3.0 |
| **Criterios de puntuación. Total 10 puntos.** |
| 1. 1,00 2. 2,00 3. 2,00 4. 2,50 5. 2,50   **Total 10** |
| **Recursos necesarios para realizar la Tarea.** |
| * NetBeans IDE 6.9.1 o superior |
| **Indicaciones de entrega.** |
| Te pedimos que cada ejercicio esté contenido en un fichero cuyo nombre sea similar a PROG02\_EjerXX.java, donde la XX se sustituirá por el número del ejercicio. Todos esos ficheros deben ser enviados al buzón de actividades. El tipo de archivo a entregar dependerá del ejercicio:  Documento procesador de textos: Ejercicios 1, 2  Carpeta con el proyecto (código del programa): Ejercicios 3, 4 y 5  En el documento escribirás la justificación de los ejercicios que así lo requieran. Debe ser de tipo ".doc" (Microsoft Word) o de tipo ".odt" (OpenOffice.org). El documento debe tener tamaño de página A4, estilo de letra Times New Roman, tamaño 12 e interlineado normal.  Para subir la tarea al buzón de actividades, crea un único archivo comprimido que incluya todos los ficheros de los ejercicios, usando alguna aplicación de compresión de archivos. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:  **apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**  Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera segunda del PROG**, debería nombrar esta tarea como...  **sanchez\_manas\_begona\_PROG02\_Tarea** |